Puissance 4

c’est un puissance 4 où il faut appuyé sur les boutons au dessus des colonnes pour placer les jeton

```python
######### Importer les modules necessaires #############
from tkinter import *
from random import *
import time
from tkinter.font import Font
from functools import partial
#########################################################
#########    Fonctions ##################################
#########################################################
def affichage():
    Canevas.create_rectangle(len(matrice[1])*82.5+7.5,len(matrice)*82.5+57.5,0,50,fill='blue')
    for i in range(len(matrice[1])*len(matrice)):
        if matrice[i//len(matrice[1])][i%len(matrice[1])]==0:#si la valeur dans la matrice est 0 alors le rond est blanc pour une case vide
            Canevas.create_oval(i%len(matrice[1])*82.5+7.5,i//len(matrice[1])*82.5+57.5,i%len(matrice[1])*82.5+82.5,i//len(matrice[1])*82.5+132.5,fill='white')
        elif matrice[i//len(matrice[1])][i%len(matrice[1])]==1:#si la valeur dans la matrice est 1 alors le rond est rouge
            Canevas.create_oval(i%len(matrice[1])*82.5+7.5,i//len(matrice[1])*82.5+57.5,i%len(matrice[1])*82.5+82.5,i//len(matrice[1])*82.5+132.5,fill='red')
        elif matrice[i//len(matrice[1])][i%len(matrice[1])]==2:#si la valeur dans la matrice est 2 alors le rond est jaune
            Canevas.create_oval(i%len(matrice[1])*82.5+7.5,i//len(matrice[1])*82.5+57.5,i%len(matrice[1])*82.5+82.5,i//len(matrice[1])*82.5+132.5,fill='yellow')

def victoireHorizontal():
    for i in range(len(matrice)-1,-1,-1):
        for k in range(4):
            if matrice[i][k]==1 and matrice[i][k+1]==1 and matrice[i][k+2]==1 and matrice[i][k+3]==1:
                Lab.configure(text="Les Rouges ont Gagnés!")
                bouton.place(x=249,y=50)
            elif matrice[i][k]==2 and matrice[i][k+1]==2 and matrice[i][k+2]==2 and matrice[i][k+3]==2:
                Lab.configure(text="Les Jaunes ont Gagnés!")
                bouton.place(x=249,y=50)

def victoireVertical():
    for i in range(7):
```

```python
Canevas.pack()
font = Font(family='Liberation Serif', size=200) # création d'une police pour l'affichage du texte

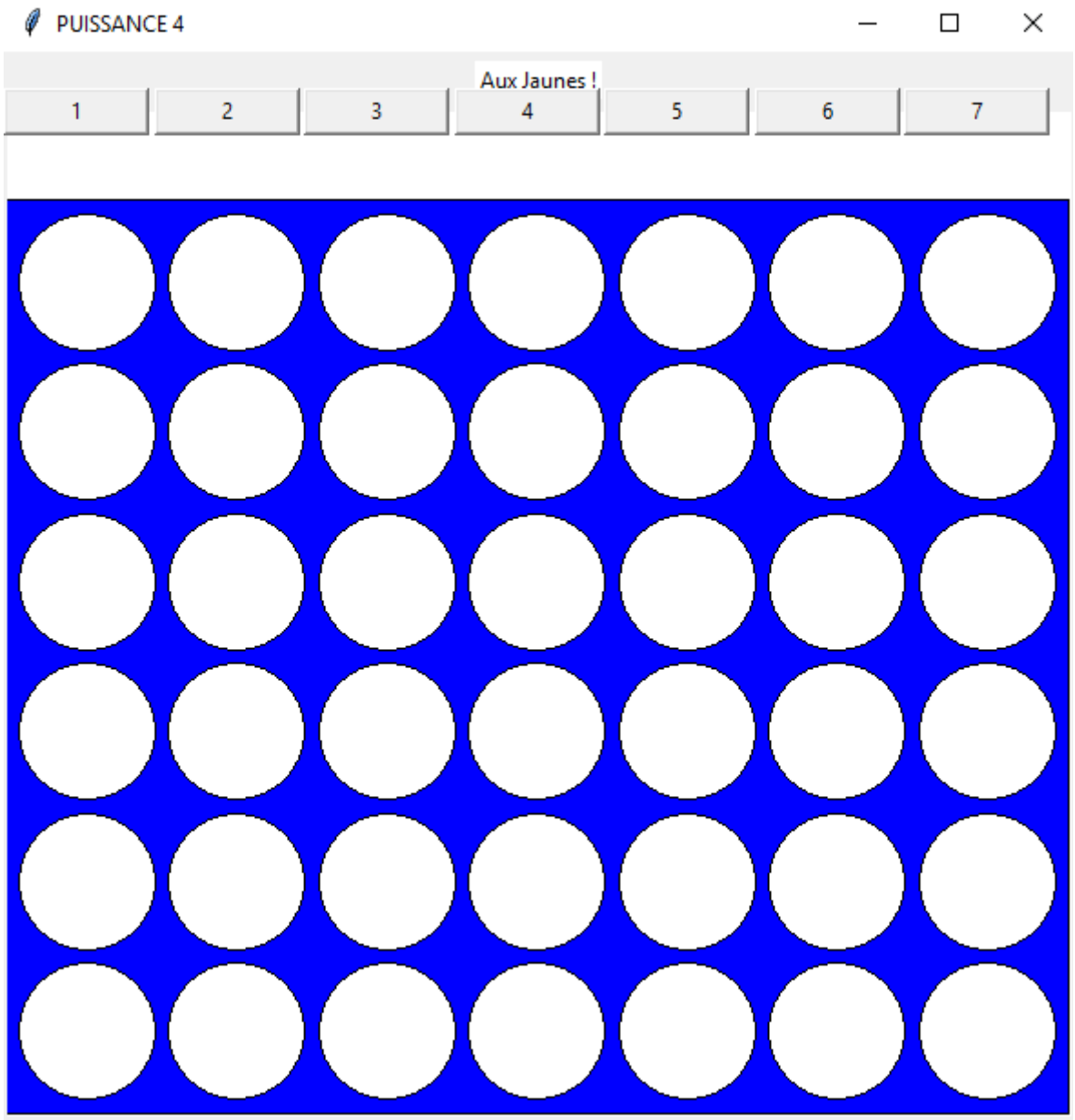

for i in range(7):
    boutton = Button(Mafenetre, width=10, text=str(i+1),command=partial(change, i))
    boutton.place(x=(i)*82.5, y=20)
    boutton_identities.append(boutton)


bouton=Button(Mafenetre, text="recommencer", command=recommencer)
bouton.place(x=-249,y=-50)

#############################################################
########### Receptionnaire d'évènement ######################
#############################################################

#############################################################
############## Programme principal ##########################
#############################################################
affichage()


###################### FIN ##################################
Mafenetre.mainloop()
```


PUISSANCE 4
Aux Jaunes !
1
2
3
4
5
6
7