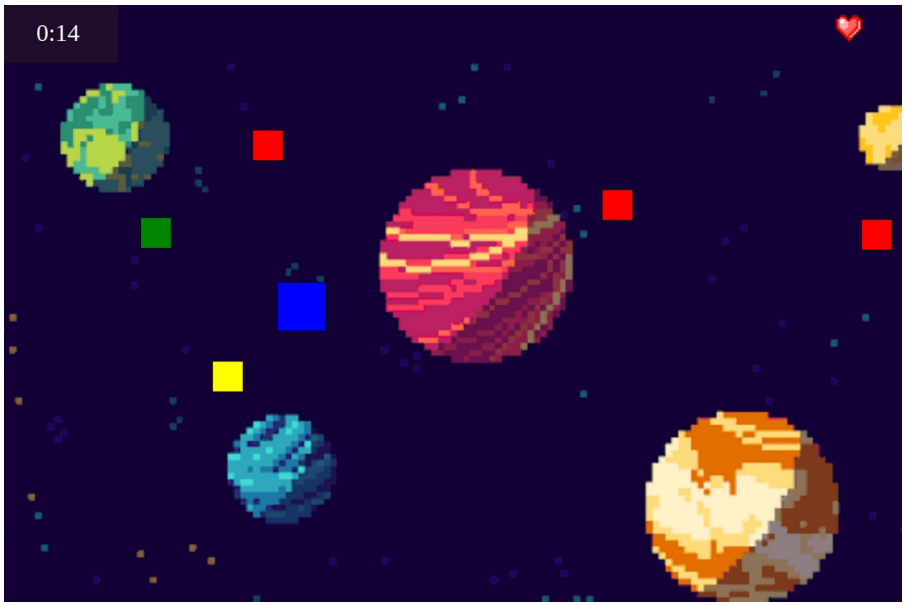
Try To Escape



Ceci est un jeu fait par deux élèves de 1er NSI. Notre but était de faire un jeu agréable a jouer et beau. Pour cela nous avons passé 20h

```
from tkinter import*
from tkinter.font import Font
import time
import pygame
pygame.mixer.init()

def fctDroite(ev=None):
    #appuyer sur d --> Perso va a droite de x
    global Moi
    [a,b,c,d] = Canevas.coords(Moi[0])
    if  c+Moi[1]<1500 :
        Canevas.coords(Moi[0],a+Moi[1],b,c+Moi[1],d)

def fctGauche(ev=None):
    #appuyer sur q --> Perso va a gauche de x
    global Moi
    [a,b,c,d] = Canevas.coords(Moi[0])
```

```
coeur=PhotoImage(file='coeur.gif')
coeur2=PhotoImage(file='coeur2.gif')
Canevas.create_image(1400,40,image=coeur)
upTime()
rebond()
update()

Music()




Canevas.bind_all('<d>',fctDroite)
Canevas.bind_all('<q>',fctGauche)
Canevas.bind_all('<z>',fctHaut)
Canevas.bind_all('<s>',fctBas)


Mafenetre.mainloop()
```