

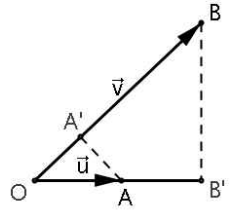
# Produit scalaire dans le plan

## 1) Différentes expressions du produit scalaire :

Le produit scalaire de deux vecteurs non nuls  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est le réel noté

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v}) \text{ ou encore } \vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2).$$

Soient les points A, B et O tels que  $\vec{OA} = \vec{u}$  et  $\vec{OB} = \vec{v}$ . Soient A' et B' les projetés orthogonaux respectivement des points A et B sur les droites (OB) et (OA).  
Alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{OA} \cdot \vec{OB} = \vec{OA'} \cdot \vec{OB}$ .



Si les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ont pour coordonnées respectives  $(x, y)$  et  $(x', y')$  dans un repère orthonormé alors :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$ .

### Remarques :

- Si  $\vec{u}$  ou  $\vec{v}$  est le vecteur nul alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{0}$ .
- Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires alors :  
 $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$  s'ils sont de même sens ou  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$  s'ils sont de sens contraires.
- $\vec{u} \cdot \vec{u} = x^2 + y^2 = \|\vec{u}\|^2 = \vec{u}^2$ .

*Ex 1: Soit ABCD un rectangle tel que AB=4 et AD=3.*

*Soit A' et C' les projetés orthogonaux respectifs de A et C sur (BD).*

- 1) En exprimant  $\vec{BA} \cdot \vec{BD}$  de deux manières montrer que  $\widehat{ABD} \approx 0,64 \text{ rad}$ .
- 2) En exprimant  $\vec{AC} \cdot \vec{DB}$  de deux manières montrer que  $A'C' = 1,4$  (on pourra utiliser la relation de Chasles)
- 3) Même si l'énoncé ne le suggère pas, il est toujours possible de se placer dans un repère orthonormé. Trouver une troisième manière de calculer les deux produit scalaires précédents.

## 2) Propriétés :

➤ Pour tous  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ ,  $\vec{w}$  et  $k \in \mathbb{R}$  :

- |   |  |
|---|--|
| • $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$                                     | • $(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$ |
| • $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$ | • $(\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$ |
| • $(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$                               | • $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2$  |

➤ Les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux si et seulement si  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .

## 3) Applications :

### Théorème de la médiane :

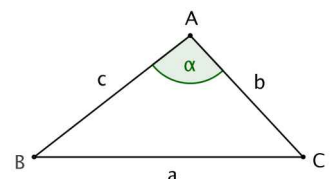
Soient A et B deux points quelconques du plan. I est le milieu du segment [AB].

Alors pour tout M,  $MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{1}{2}AB^2$ .

### Théorème d'Al-Kashi (ou de « Pythagore généralisé ») :

ABC est un triangle tel que  $AB = c$ ,  $AC = b$ ,  $BC = a$  et  $\widehat{BAC} = \alpha$ .

On a :  $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \alpha$



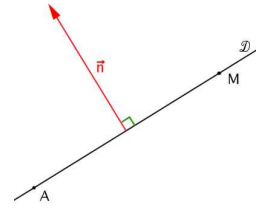
*Ex : Pourquoi l'appelle-t-on aussi théorème de « Pythagore généralisé » ?*

*Ex : Retrouver le résultat de l'ex 1 question 1 avec le théorème d'Al-Kashi.*

#### 4) Équations de droites et de cercles dans le plan :

(Les définitions et propriétés qui suivent sont énoncés dans le plan muni d'un repère orthonormal  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .)

- Un vecteur normal d'une droite D est un vecteur non nul orthogonal à tous les vecteurs directeurs de D.
- Soit A un point appartenant à D et  $\vec{n}$  un vecteur normal à D. Alors D est l'ensemble des points M tels que  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$  ( $\Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \perp \vec{n}$ ).



*Ex 1: soit a et b deux réels qui ne sont pas nuls tous les deux.*

*Montrer que  $\vec{n}(a, b)$  est un vecteur normal de D ssi une équation cartésienne de D est  $ax + by + c = 0$ .*

*Remarque : Le vecteur  $\vec{u}(-b, a)$  est un vecteur directeur de la droite D.*

- Le cercle de centre  $I(a, b)$  et de rayon R est l'ensemble des points  $M(x, y)$  tels que  $IM = R$ . Ce cercle a pour équation cartésienne  $(x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2$ .
- Le cercle de diamètre  $[AB]$  est l'ensemble des points M tels que  $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$ .

#### 5) Distance d'un point à une droite.

Soit D une droite d'équation  $ax + by + c = 0$  dans un repère orthonormal ( $a$  et  $b$  non nuls tous les deux) et A un point de coordonnées  $(x_A, y_A)$ .

La distance du point A à la droite D est égale à :  $\frac{|ax_A + by_A + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$

*Ex 2: Dans un repère orthonormé, on donne les points : A(1;3), B(2;5) et C(-1;4).*

*A) Démontrer que ABC est rectangle et isocèle.*

*B) Déterminer une équation du cercle circonscrit au triangle ABC.*

*C) Déterminer une équation de la médiatrice de [BC].*

*Soit (d) une droite d'équation  $3x - 4y + 7 = 0$*

*D) Calculer la distance de A à (d).*

*E) Le point B appartient-il à (d)?*

*F) Donner une équation de la droite (AB).*

*G) Calculer les coordonnées du point d'intersection de (d) et de (AB).*

*I) Donner un vecteur normal de (d) et un vecteur directeur de (d).*

*J) Donner une équation de la droite perpendiculaire à (d) passant par B.*

*K) Donner une équation de la droite parallèle à (d) passant par B.*

### Produit scalaire dans l'espace

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont deux vecteurs de l'espace et A, B, C trois points de l'espace tels que  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  soient des représentants de ces vecteurs.

Il existe un plan P contenant les points A, B et C.  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$  or  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$  peut être calculé dans le plan P.

Donc toutes les propriétés du produit scalaire énoncés dans le plan s'appliquent dans l'espace à des points et des vecteurs coplanaires.

*Ex 3: Soit ABCD un tétraèdre régulier de côté a, I, J et K les milieux respectifs de [BC], [AC] et [AD].*

*Montrer que  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \frac{a^2}{2}$  ;  $\overrightarrow{AI} \cdot \overrightarrow{BC} = 0$  ;  $\overrightarrow{IK} \cdot \overrightarrow{AD} = 0$  ;  $\overrightarrow{BK} \cdot \overrightarrow{CD} = \frac{a^2}{4}$  ;  $\cos \widehat{ADI} = \frac{1}{\sqrt{3}}$*

#### 1) Expression du produit scalaire dans l'espace :

Soient deux vecteurs  $\vec{u}(x, y, z)$  et  $\vec{v}(x', y', z')$  dans un repère orthonormé de l'espace.

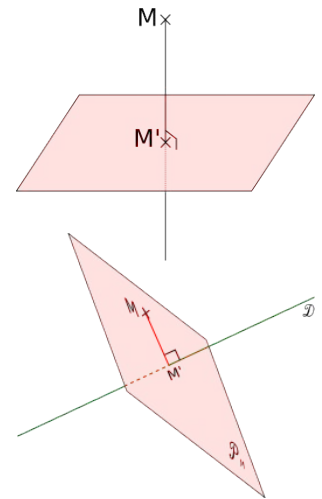
Alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$ .

## 2) Projections orthogonales dans l'espace :

- Projection orthogonale sur un plan :

Soient P un plan, M un point de l'espace et  $\Delta_M$  la droite passant par M et perpendiculaire à P.

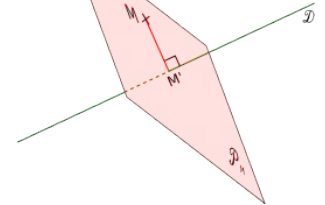
$\Delta_M$  coupe le plan P en un point M', ce point est appelé le projeté orthogonal de M sur le plan P.



- Projection orthogonale sur une droite :

Soient une droite D, M un point de l'espace et  $P_M$  le plan passant par M et perpendiculaire à D.

$P_M$  coupe la droite D en un point M', ce point est appelé le projeté orthogonal de M sur la droite D.



## 3) Équation cartésienne d'un plan :

L'équation cartésienne d'un plan de l'espace est de la forme  $ax+by+cz+d=0$  avec  $a$ ,  $b$  et  $c$  non nuls tous les trois. Ce plan admet pour vecteur normal, le vecteur  $\vec{n}(a, b, c)$ . Un vecteur normal à un plan étant un vecteur orthogonal à tout vecteur de ce plan.

Et réciproquement, un plan de vecteur normal  $\vec{n}(a, b, c)$  a pour équation de la forme  $ax+by+cz+d=0$  où  $d$  est un réel.

## 4) Distance d'un point à un plan :

Soit P un plan d'équation  $ax+by+cz+d=0$  dans un repère orthonormal ( $a$ ,  $b$  et  $c$  non nuls tous les trois) et A un point de coordonnées  $(x_A, y_A, z_A)$ .

La distance du point A au plan P est égale à :  $\frac{|ax_A+by_A+cz_A+d|}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}}$

Remarque : C'est la plus courte distance entre le point A et un point du plan P. C'est aussi la distance AH ou H est le projeté orthogonal de A sur P.

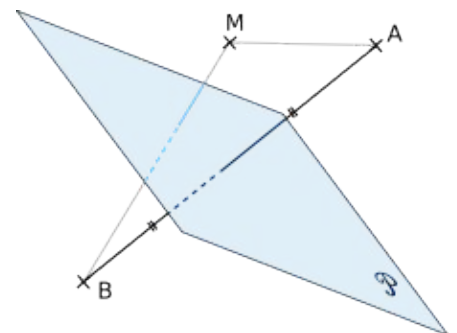
Ex 4: Soit  $A(0;1;-1)$ ;  $B(2;1;-2)$ ; et  $C(1;0;-2)$  trois points dans un repère orthonormée de l'espace.

- Démontrer que ces trois points déterminent un plan.
- Déterminer un vecteur  $\vec{n}$  normal au plan (ABC)
- Déterminent une équation de (ABC)
- Calculer la distance du point  $D(1;1;1)$  au plan (ABC)
- Donner une équation du plan parallèle à (ABC) passant par D.

## 5) Inéquation caractérisant un demi-espace :

Soient A et B deux points distincts de l'espace et P le plan médiateur du segment  $[AB]$ . Ce plan partage l'espace en deux demi-espaces, l'un contenant le point A et l'autre contenant le point B. Autrement dit, il existe deux demi-espaces, l'un étant l'ensemble des points M tels que  $MA \geq MB$  et l'autre étant l'ensemble des points M tels que  $MA \leq MB$ .

Si P a pour équation cartésienne  $ax+by+cz+d=0$ , le plan divise l'espace en deux demi-espaces tels que  $ax+by+cz+d \geq 0$  pour l'un et  $ax+by+cz+d \leq 0$  pour l'autre.



Ex 5: Soit  $A(1;1;1)$ ;  $B(3;-1;-3)$ ; deux points dans un repère orthonormée de l'espace.

- déterminer une équation du plan médiateur du segment  $[AB]$ .
- Déterminer l'inéquation du demi espace de frontière ce plan et contenant B, frontière comprise.

## 6) Équation de la sphère :

La sphère de centre  $I(a; b; c)$  et de rayon  $R$  est l'ensemble des points  $M(x, y, z)$  de l'espace tels que  $IM = R$ .

Son équation cartésienne est :  $(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = R^2$ .

La sphère de diamètre  $[AB]$  est l'ensemble des points  $M$  de l'espace tels que  $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$ .

Ex 6: Démontrer que l'ensemble des points  $M$  dont les coordonnées vérifient l'équation  $x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 4y + 2 = 0$  est une sphère. Le plan  $P$  d'équation  $x - 2y + 2z + 1 = 0$  est-il sécant à cette sphère?

## 7) Équation paramétrique d'une droite :

Un point  $M(x; y; z)$  est sur la droite (d) passant par  $A(x_A; y_A; z_A)$  et de vecteur directeur

$$\vec{U}(a; b; c) \text{ ssi il existe } t \in \mathbb{R} \text{ tel que } \overrightarrow{AM} = t \vec{U} \text{ ssi } \begin{cases} x = at + x_A \\ y = bt + y_A \\ z = ct + z_A \end{cases} \text{ avec } t \in \mathbb{R}$$

Réciproquement, il est facile de lire sur l'équation paramétrique d'une droite un vecteur directeur, et chaque valeur de  $t$  correspond à un point.

## 8) Orthogonalité de deux droites :

Par définition, deux droites de l'espace sont orthogonales si leurs parallèles menées par un même point quelconque sont perpendiculaires.

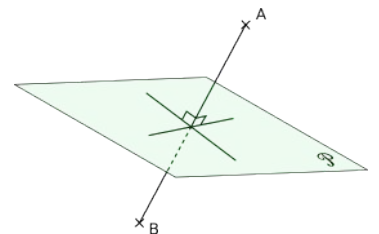
Deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux si et seulement si  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .

Deux droites de vecteurs directeurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonales si leurs vecteurs directeurs sont orthogonaux.

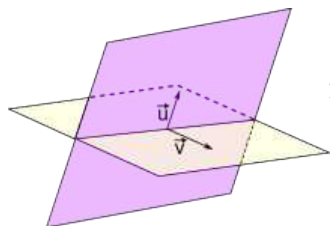
## 9) Droites et plans perpendiculaires :

Une droite est perpendiculaire à un plan si celle-ci est perpendiculaire à deux droites sécantes appartenant à ce plan.

Autrement dit, une droite de vecteur directeur  $\vec{u}$  est perpendiculaire à un plan si  $\vec{u}$  est orthogonal à deux vecteurs  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  non colinéaires du plan. C'est à dire  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$  et  $\vec{u} \cdot \vec{w} = 0$ .

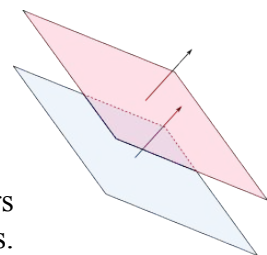


## 10) Plans perpendiculaires et plans parallèles :



Deux plans sont perpendiculaires si et seulement si leurs vecteurs normaux respectifs sont orthogonaux.

Deux plans sont parallèles si et seulement si leurs vecteurs normaux respectifs sont colinéaires.



Ex 7: Soit  $(0; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$  un repère orthonormal de l'espace. On considère les points

$$A(2; 4; 1), B(0; 4; -3), C(3; 1; -3), D(1; 0; -2), E(3; 2; -1), I\left(\frac{3}{5}; 4; -\frac{9}{5}\right)$$

Pour chacune des cinq affirmations suivantes, dire en justifiant, si elle est vraie ou si elle est fausse.

1. Une équation du plan (ABC) est :  $2x + 2y - z - 11 = 0$ .

2. Le point E est le projeté orthogonal de D sur le plan (ABC).

3. Les droites (AB) et (CD) sont orthogonales.

4. La droite (CD) est donnée par la représentation paramétrique suivante :

$$(CD) \begin{cases} x = -1 + 2t \\ y = -1 + t \\ z = 1 - t \end{cases} (t \in \mathbb{R})$$

5. Le point I est sur la droite (AB).